



**Διαγωνισμός επιτυχημένης και πρωτότυπης αφίσας (poster) με θεματική
«Ο υπέροχος κόσμος των STEAME: Συνδέοντας τις Φυσικές Επιστήμες (S), την
Τεχνολογία (T), τη Μηχανική (E), τις Τέχνες (A), τα Μαθηματικά (M) και την
Επιχειρηματικότητα (E)»**

Η Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία (KYME) διοργανώνει **Διαγωνισμό για την πιο επιτυχημένη και πρωτότυπη αφίσα με θεματική «Ο υπέροχος κόσμος των STEAME: Συνδέοντας τις Φυσικές Επιστήμες (S), την Τεχνολογία (T), τη Μηχανική (E), τις Τέχνες (A), τα Μαθηματικά (M) και την Επιχειρηματικότητα (E)»**, για τους μαθητές και τις μαθήτριες των σχολείων Δημοτικής και Μέσης Εκπαίδευσης της Κύπρου. Μαθητές και μαθήτριες Δημοτικών, Γυμνασίων, Λυκείων και Τεχνικών Σχολών της Κύπρου καλούνται να συμμετέχουν στον Διαγωνισμό, κατασκευάζοντας τη δική τους πρωτότυπη και επικοινωνιακή αφίσα με θέμα που αφορά στον συνδυασμό των προαναφερθέντων επιστημονικών πεδίων και των εφαρμογών τους.

Ο διαγωνισμός για την πιο επιτυχημένη και πρωτότυπη αφίσα αποσκοπεί στο να δώσει την ευκαιρία στους/στις δημιουργούς:

(α) Να εκφράσουν τις ιδέες τους και να οπτικοποιήσουν γεγονότα, φαινόμενα, διαδικασίες και ανθρώπινες δραστηριότητες ή προϊόντα, τα οποία βασίζονται στην εφαρμογή της πολυθεματικής STEAME ή προκύπτουν από αυτήν.

(β) Να εξερευνήσουν και να ερευνήσουν διάφορα επιστημονικά πεδία, τα οποία συνδυάζουν την εφαρμογή των γνωστικών αντικειμένων που περιλαμβάνονται στη προσέγγιση STEAME, ώστε να εντοπίσουν τις συνδέσεις μεταξύ των διάφορων επιστημών και να εκτιμήσουν τη σημαντικότητα του ρόλου της καθεμιάς και του συνδυασμού τους σε καταστάσεις, φαινόμενα και γεγονότα που συμβαίνουν στον πραγματικό κόσμο.

(γ) Να χρησιμοποιήσουν γραφικές/σχεδιαστικές δεξιότητες για να αναπαραστήσουν καταστάσεις, φαινόμενα, γεγονότα και προϊόντα που προκύπτουν από την εφαρμογή της προσέγγισης STEAME, με συνοπτικό, εμπειριστατωμένο, ολοκληρωμένο και πρωτότυπο τρόπο.

(δ) Να αναπτύξουν δεξιότητες διερεύνησης και κριτικής σκέψης

(ε) Να καλλιεργήσουν τη φαντασία και τη δημιουργικότητά τους.

Στο επισυναπτόμενο Παράρτημα αναφέρονται οι λεπτομέρειες/πληροφορίες που αφορούν στην κατασκευή της αφίσας και γενικότερα για τον Διαγωνισμό.

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

Πληροφορίες για την κατασκευή της αφίσας με θεματική «Ο υπέροχος κόσμος των STEAME» και τους όρους του Διαγωνισμού

(Α) Περιεχόμενο Αφίσας

Το περιεχόμενο της αφίσας θα πρέπει να αναφέρεται σε θέματα που εκφράζουν την αναγκαιότητα του συνδυασμού και της συσχέτισης επιστημονικών πεδίων που περιλαμβάνονται στην προσέγγιση STEAME (Φυσικές Επιστήμες (S), Τεχνολογία (T), Μηχανική (E), Τέχνες (A), Μαθηματικά (M), Επιχειρηματικότητα (E)), για την πραγματοποίησή τους και την πολυδιάστατη και ολιστική αναπαράστασή τους.

Στο περιεχόμενο της αφίσας θα πρέπει να αναφέρονται τα ακόλουθα, άμεσα ή έμμεσα:

(α) Τίτλος αφίσας

(β) Οι έννοιες/διαδικασίες που αξιοποιήθηκαν από τα διάφορα επιστημονικά πεδία, τα οποία περιλαμβάνονται στο γεγονός/φαινόμενο/προϊόν που απεικονίζεται στην αφίσα και βασίζεται στην εφαρμογή της προσέγγισης STEAME ή προκύπτει από αυτήν.

(Β) Θεματικές ενότητες περιεχομένου αφίσας

Το περιεχόμενο της αφίσας μπορεί να αναφέρεται και να παρουσιάζει, εμπεριστατωμένα, θέματα που συσχετίζουν την πολυθεματική STEAME με τον κόσμο των επιστημών, τον πραγματικό κόσμο, το διάστημα, την κουλτούρα και τον πολιτισμό, την ανάπτυξη και εξέλιξη του ανθρώπου, το μέλλον των ταξιδιών, τα Μέσα Κοινωνικής Δικτύωσης, την εργασία/βιομηχανία, την ιατρική και την υγεία, κλπ.

(Γ) Κανονισμοί για την υποβολή αφίσας στον Διαγωνισμό

Στον Διαγωνισμό Αφίσας με θεματική «Ο υπέροχος κόσμος των STEAME» μπορούν να συμμετέχουν μαθητές και μαθήτριες Ε' και Στ' τάξης Δημόσιων και Ιδιωτικών Δημοτικών Σχολείων, και μαθητές και μαθήτριες Δημόσιων και Ιδιωτικών Σχολείων Μέσης Εκπαίδευσης και Τεχνικών και Επαγγελματικών Σχολών της Κύπρου.

(1) Οι μαθητές/μαθήτριες μπορούν να συμμετέχουν ατομικά ή ομαδικά. Στην περίπτωση που η συμμετοχή είναι **ομαδική**, οι μαθητές και οι μαθήτριες θα πρέπει να βρίσκονται **στην ίδια τάξη, αλλά όχι απαραίτητα στο ίδιο τμήμα**.

(2) Το περιεχόμενο της αφίσας θα πρέπει να εκφράζει τις απόψεις και ιδέες των συμμετεχόντων στον Διαγωνισμό και να συνάδει με τη σχετική Νομοθεσία για τα Πνευματικά Δικαιώματα. Αφίσες που δεν πληρούν τη συνθήκη αυτή θα απορρίπτονται.

(3) Οι ενδιαφερόμενοι/ενδιαφερόμενες μπορούν να υποβάλουν περισσότερες από μια αφίσες.

(4) Η αφίσα μπορεί να υποβληθεί στην Ελληνική ή Αγγλική γλώσσα.

(5) Οι αφίσες που θα υποβληθούν για τον Διαγωνισμό **πρέπει να είναι «τυφλές»**, δηλαδή να μην συμπεριλαμβάνουν οποιαδήποτε πληροφορία σχετικά με τους/τις μαθητές/μαθήτριες/φοιτητές/φοιτήτριες που τις υποβάλλουν ή τα σχολεία/πανεπιστήμια στα οποία φοιτούν.

(6) Τα πιο κάτω στοιχεία που αφορούν στον/στη δημιουργό ή στον καθένα και στην καθεμιά δημιουργό, στην περίπτωση ομαδικής συμμετοχής, να γραφούν στο πίσω μέρος της αφίσας:

(i) Όνομα και επώνυμο

(ii) Αριθμός Δελτίου Ταυτότητας

(iii) Ημερομηνία γέννησης

- (iv) Όνομα σχολείου και τάξη φοίτησης/Όνομα και Τμήμα Πανεπιστημίου και έτος φοίτησης
- (v) Κινητό τηλέφωνο επικοινωνίας
- (vi) Ηλεκτρονική διεύθυνση επικοινωνίας.

- (7) Η αφίσα που θα συμμετέχει στον Διαγωνισμό, θα πρέπει να είναι εκτυπωμένη σε χαρτί διαστάσεων **A2 ή A3**. Τα έξοδα εκτύπωσης της αφίσας τα επωμίζονται οι δημιουργοί.
- (8) Η αφίσα θα πρέπει να υποβληθεί/παραδοθεί εκτυπωμένη από το πρωί της **27^{ης} Νοεμβρίου μέχρι τις 10:00 το πρωί της 28^{ης} Νοεμβρίου 2026**, στον χώρο εγγραφών του CYPRUS STEAME FESTIVAL ή του 22^{ου} Παγκύπριου Μαθητικού Συνεδρίου για τα Μαθηματικά
- (9) Φωτοαντίγραφο της αφίσας θα πρέπει να σταλεί εκ των προτέρων σε **ηλεκτρονική μορφή μέχρι τις 20 Νοεμβρίου 2026** στο email info@cms.org.cy, μέχρι τις **12:00 το μεσημέρι**, δηλώνοντας στο μήνυμα τα στοιχεία (6) παραπάνω.

(Δ) Όροι που αφορούν τη συμμετοχή στον Διαγωνισμό για την πιο επιτυχημένη και πρωτότυπη αφίσα με θεματική «Ο υπέροχος κόσμος των STEAME» 2026

- (1) Οι ενδιαφερόμενοι/ενδιαφερόμενες καλούνται να υποβάλουν την αφίσα τους έγκαιρα.
- (2) Με την υποβολή της αφίσας για αξιολόγηση, οι μαθητές/μαθήτριες δίνουν την άδεια να παρουσιαστεί η αφίσα τους σε δραστηριότητες/σεμινάρια/συνέδρια που οργανώνουν οι διοργανωτές του Διαγωνισμού, καθώς και σε ποικίλου είδους δημοσιεύσεων σε ηλεκτρονική μορφή στο διαδίκτυο, με τη δέουσα αναφορά στους/στις δημιουργούς.
- (3) Οι δημιουργοί που θα υποβάλουν έγκαιρα την αφίσα τους σε φωτοαντίγραφο θα ενημερώνονται ηλεκτρονικά, εντός 48 ωρών, για την επιβεβαίωση παραλαβής της αφίσας. Στην περίπτωση που κάποιοι/κάποιες δημιουργοί δεν πάρουν ηλεκτρονικό μήνυμα επιβεβαίωσης υποβολής της αφίσας τους, θα πρέπει να επικοινωνήσουν με την Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία στο τηλέφωνο 22378101. **Η ηλεκτρονική υποβολή της αφίσας ΔΕΝ είναι αρκετή για συμμετοχή. Η αφίσα θα πρέπει να παραδοθεί και εκτυπωμένη από το πρωί της 27^{ης} Νοεμβρίου μέχρι τις 10:00 το πρωί της 28^{ης} Νοεμβρίου 2026.**
- (4) Οι αφίσες θα αξιολογηθούν από ομάδα κριτών που θα ορίσουν οι διοργανωτές, για **δύο ηλικιακά επίπεδα** συμμετεχόντων/συμμετεχουσών. Το **πρώτο επίπεδο** θα αφορά μαθητές/μαθήτριες που φοιτούν στην Ε΄ και στην ΣΤ΄ τάξη Δημοτικού Σχολείου και Α΄ και Β΄ τάξεις Γυμνασίου. Το **δεύτερο επίπεδο** θα αφορά μαθητές/μαθήτριες που φοιτούν στη Γ΄ Γυμνασίου, στις τάξεις Α΄ - Γ΄ Λυκείου και στις Τεχνικές και Επαγγελματικές Σχολές.
- (5) Για κάθε ηλικιακό επίπεδο συμμετεχόντων/συμμετεχουσών, θα απονεμηθούν **τρία βραβεία**, τα οποία θα ανακοινωθούν αργότερα.
- (6) **Η απονομή των βραβείων** θα γίνει στην Τελετή Βραβείων Διαγωνισμών, στο Λύκειο Λινόπετρας, **στις 28 Νοεμβρίου 2026 το απόγευμα**.

(Ε) Κριτήρια αξιολόγησης αφίσας

- (α) Περιεχόμενο αφίσας (50% της βαθμολογίας)
- (β) Δομή, Οργάνωση, Αισθητική παρουσίαση αφίσας, πρωτοτυπία (50% της βαθμολογίας)

(ΣΤ) Κόστος συμμετοχής στον διαγωνισμό

- Το κόστος συμμετοχής στο Συνέδριο και στον Διαγωνισμό Αφίσας είναι €20 ανά μαθητή/τρια.
- Για ομαδικές αφίσες το κόστος συμμετοχής είναι €40 για κάθε ομάδα.