



ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΚΑΙ ΔΙΔΑΚΤΙΚΕΣ ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑΣ ΚΑΙ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ ΜΕΣΩ ΜΑΘΗΜΑΤΩΝ STEM

- Ποια είναι η σχέση της επιχειρηματικότητας με τις δεξιότητες που αναπτύσσουν οι μαθητές στο γυμνάσιο;
- Πώς η επιχειρηματικότητα δεν συνδέεται με τη λογιστική αλλά με τον εντοπισμό και κατανόηση προβλημάτων, την έρευνα, τη μελέτη, το σχεδιασμό και τη δοκιμή;
- Πώς συνδέονται οι τομείς STEM (Επιστήμη, Τεχνολογία, Μηχανική και Μαθηματικά) με τον επιχειρηματικό τρόπο σκέψης και την καινοτομία στην εκπαίδευση;
- Πώς οι διακρίσεις και τα στερεότυπα ως προς το φύλο αποτελούν εμπόδιο στην ανάπτυξη των απαραίτητων δεξιοτήτων για τον 21ο αιώνα;

Το Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου και το Microsoft Innovation Center, σε συνεργασία με τις εταιρείες GrantXpert και CyRIC διοργανώνουν ένα **βιωματικό εργαστήριο** για εκπαιδευτικούς γυμνασίου και τάξεων ΚΒ' δημοτικού σχολείου, με έμφαση στη διασύνδεση των δεξιοτήτων που αναπτύσσουν οι μαθητές από τα μαθήματα STEM με τις δεξιότητες επιχειρηματικής σκέψης και καινοτομίας (όπως εντοπισμός αναγκών, επίλυση προβλημάτων, ανάληψη ρίσκου, δημιουργικότητα, συνεργασία και ομαδικότητα, κτλ.)

Το βιωματικό εργαστήριο χρηματοδοτείται από το πρόγραμμα *STEMitUP: Instilling Interest in STEM Entrepreneurship to European Students (#Erasmus+ 2017-1-NO01-KA201-034201)*

Το βιωματικό αυτό εργαστήριο απευθύνεται σε:

- **εκπαιδευτικούς γυμνασίου:** Φυσικής, Χημείας, Βιολογίας, Σχεδιασμού και Τεχνολογίας και Πληροφορικής
- **εκπαιδευτικούς τάξεων ΚΒ' δημοτικών σχολείων (Ε & Στ τάξη)** που διδάσκουν Επιστήμη, Μαθηματικά και Σχεδιασμό και Τεχνολογία.

Θα δοθούν πιστοποιητικά παρακολούθησης.

ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΗ η δήλωση συμμετοχής μέχρι τις 31 Οκτωβρίου 2018 στον πιο κάτω σύνδεσμο:
[Πατήστε εδώ](#)



Ημερομηνία:

10 Νοεμβρίου 2018, 8:30-13:30



Χώρος διεξαγωγής: Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου, Microsoft Innovation Center, Cyprus



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ



- 8:30-9:00** Προσέλευση - Εγγραφές
- 9:00-9:20** Καλωσόρισμα. Παρουσίαση του MIC και του προγράμματος STEMitUP
- 9:20-10:20** Από τα χόμπι και τις προσωπικές επιθυμίες, στη δημιουργία καινοτόμων ιδεών!
→ Σίλια Χατζηχριστοδούλου (Ph.D.), Γενική Διευθύντρια, GrantXpert Consulting
- 10:20-10:50** Παραδείγματα επαγγελματιών και επιχειρηματιών στους τομείς STEM από την Κύπρο. Δραστηριότητα συνειδητοποίησης στερεοτύπων ως προς το φύλο.
→ Μαρία Μελετίου-Μαυροθέρη, Καθηγήτρια, Διδακτική των Μαθηματικών, Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου
- 10:50-11:15** Διάλειμμα για καφέ
- 11:15-12:05** Δημιουργώντας και σπάζοντας κώδικες. Ανάπτυξη αναλυτικής και μαθηματικής σκέψης μέσα από σχεδιασμό, αποστολή και υποκλοπή κωδικοποιημένων μηνυμάτων
→ Λουκάς Λουκά, Αναπληρωτής Καθηγητής Διδακτικής των Φυσικών Επιστημών, Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου
- 12:05-13:00** «Αναθεωρώντας» την Ανακύκλωση. Σχεδιασμός και κατασκευή πρωτότυπου καινοτόμου προϊόντος χρησιμοποιώντας ανακυκλώσιμα υλικά, υλικά από τους τομείς STEM και δεξιότητες καινοτομίας και επιχειρηματικής σκέψης
→ Κωνσταντίνος Κάτζης, Αναπληρωτής Καθηγητής, Ηλεκτρονικοί Υπολογιστές Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου
- 13:00-13:20** Μιλώντας με έναν Κύπριο STEM entrepreneur: Από το πρόβλημα, τη σύλληψη της ιδέας μέχρι το σχεδιασμό και την πώληση ενός καινοτόμου skateboard. Οι δυσκολίες, τα εμπόδια, η ανάγκη για γνώση σε τομείς STEM μέχρι την επιτυχία!
→ Ανδρέας Χαραλάμπους, Συνιδρυτής και Συνδιοκτήτης Capsule Skateboards Ltd και Δρ Αντώνης Χατζηναντώνης: Ανώτερος Μηχανικός - Ερευνητής, Τμήμα Ηλεκτρονικών και Τηλεπικοινωνιών CyRIC Ltd
- 13:20-13:40** Σύνοψη πορισμάτων - Αξιολόγηση εργαστηρίου

